Acceptance tests   
ACME SHOP

|  |  |
| --- | --- |
| **Development team** | |
| **Identifier** | G42 |
| **Members** | Bandres, Guillermo; de la Fuente, Francisco Javier; Molina, Jorge Manuel; Monteseirín, Alejandro; Perez, Iván; Santos, Miguel. |
| **Testing team** | |
| **Identifier** | G50 |
| **Members** | De Tovar, Ernesto; Gonzalez, Angel; Huertas, Francisco Javier; LLach, Francisco Javier; Mogroviejo, Miguel Angel; Ramirez, Fernando Jose |
| **Indexing data** | |
| **Test designers** | Bandres, Guillermo; de la Fuente, Francisco Javier; Molina, Jorge Manuel; Monteseirín, Alejandro; Perez, Iván; Santos, Miguel. |
| **Testers** | De Tovar, Ernesto; Gonzalez, Angel; Huertas, Francisco Javier; LLach, Francisco Javier; Mogroviejo, Miguel Angel; Ramirez, Fernando Jose |
| **Notes** |  |

Table of contents

[Use case D001 Mostrar un anuncio premium aleatorio al mostrar un anuncio. 4](#_Toc516169771)

[Use case D002 Mostrar la lista de objetos de un usuario/negocio. 4](#_Toc516169772)

[Use case D003 Usuario/Negocio crea un objeto. 5](#_Toc516169773)

[Use case D004 Administrador añade una palabra spam al sistema 5](#_Toc516169774)

[Use case D005 Administrador elimina una palabra spam al sistema 6](#_Toc516169775)

[Use case D006 Administrador accede a la configuración del Sistema. 7](#_Toc516169776)

[Use case D007 Administrador edita la configuración del sistema 7](#_Toc516169777)

[Use case D008 Administrador/Moderador accede a la lista de negocios no verificados. 8](#_Toc516169778)

[Use case D009 Administrador/Moderador verifica un negocio. 9](#_Toc516169779)

[Use case D010 Administrador/Moderador accede a la lista de usuarios sospechosos. 9](#_Toc516169780)

[Use case D011 Administrador/Moderador aplica SoftBan sobre un usuario sospechoso. 10](#_Toc516169781)

[Use case D012 Administrador/Moderador aplica Total Ban sobre un usuario sospechoso. 10](#_Toc516169782)

[Use case D013 Administrador/Moderador accede a la lista de usuarios con notificaciónes a moderar. 11](#_Toc516169783)

[Use case D014 Administrador/Moderador aplica SoftBan sobre un usuario con notificaciones a moderar. 11](#_Toc516169784)

[Use case D015 Administrador/Moderador aplica Total Ban sobre un usuario con notificaciones a moderar. 12](#_Toc516169785)

[Use case D016 Usuario/Negocio no premium pasa a premium. 12](#_Toc516169786)

[Use case D017 Creación de Reseñas 13](#_Toc516169787)

[Use case D018 Listado de ShopAdvertisements de un Business 14](#_Toc516169788)

[Use case D019 Creacion de ShopAdvertisements 15](#_Toc516169789)

[Use case D020 Compras pasadas 17](#_Toc516169790)

[Use case D021 Ventas pasadas 18](#_Toc516169791)

[Use case D022 Reportes 20](#_Toc516169792)

[Use case D023 Identidades sociales 21](#_Toc516169793)

[Use case D024 Chat entre actores 23](#_Toc516169794)

[Use case D025 Listar Anuncios y Anuncios express 24](#_Toc516169795)

[Use case D026 Buscador 26](#_Toc516169796)

[Use case D027 Gestión de Anuncios Express 26](#_Toc516169797)

[Use case D028 Valoraciones 29](#_Toc516169798)

[Use case D029 Business Info 30](#_Toc516169799)

[Use case D030 Listar anuncios subasta 32](#_Toc516169800)

[Use case D031 Crear anuncios subasta 32](#_Toc516169801)

[Use case D032 Mis pujas 34](#_Toc516169802)

[Use case D033 Preguntas 34](#_Toc516169803)

[Use case D034 Crear preguntas 35](#_Toc516169804)

[Use case D035 Responder preguntas 35](#_Toc516169805)

[Use Case D036 Borrar preguntas 36](#_Toc516169806)

[Use Case D037 Usuario se registra como User 36](#_Toc516169807)

[Caso de uso D038 Usuario se registra como Business 38](#_Toc516169808)

[Use Case D039 Administrator crea un Administrator 39](#_Toc516169809)

[Use Case D040 Administrator crea un Moderator 41](#_Toc516169810)

[Use Case D041 Usuario inicia sesión 42](#_Toc516169811)

[Use Case D042 Usuario mira sus carpetas de mensajes. 43](#_Toc516169812)

[Use Case D044 Usuario crea una carpeta. 45](#_Toc516169813)

[Use Case D045 Usuario modifica una carpeta. 46](#_Toc516169814)

[Use Case D046 Usuario envía un mensaje. 48](#_Toc516169815)

[Use Case D047 Usuario elimina un mensaje. 50](#_Toc516169816)

[Use Case D048 Usuario mueve un mensaje. 50](#_Toc516169817)

[Use Case D049 Usuario añade artículos a su cesta. 51](#_Toc516169818)

[Use Case D050 Usuario ve los artículos de su cesta. 52](#_Toc516169819)

[Use Case D051 Usuario compra los artículos de su cesta. 53](#_Toc516169820)

[Use Case D052 Usuario puja en una subasta. 54](#_Toc516169821)

[Use Case D053 Usuario mejora su cuenta a premium. 55](#_Toc516169822)

# Use case D001 Mostrar un anuncio premium aleatorio al mostrar un anuncio.

Description

Cuando se muestra un anuncio, deberá mostrar aleatoriamente uno de los anuncios cuyo usuario o negocio sea premium.

Access

Menu Principal > Listado de Anuncios > Seleccionar Cualquiera.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Al mostrarse un anuncio, el Sistema mostrará un anuncio aleatoriamente entre los anuncios premium.. |
| **Expected** | El Sistema le mostrará el anuncio premium junto al anuncio correspondiente. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** | Puede salir el mismo anuncio si este era anuncio de usuario o negocio premium.  Además esto solo se muestra a usuarios no logueados y a usuarios/Negocios sin premium. |

# Use case D002 Mostrar la lista de objetos de un usuario/negocio.

Description

Cuando un usuario o negocio esta logueado, este debe de ser capaz de ver una lista con sus objetos.

Access

Menu Principal > Login(user1/user1)(business1/business1) > Perfil(User1)(business1) > Mis Objetos.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Un usuario o negocio logueado debe de ser capaz de ver una lista con sus objetos.. |
| **Expected** | El Sistema le mostrará una lista con los objetos del usuario o negocio. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

# Use case D003 Usuario/Negocio crea un objeto.

Description

Cuando un usuario o negocio esta logueado, este debe de ser capaz de crear un objeto nuevo.

Access

Menu Principal > Login(user1/user1)(business1/business1) > Perfil(User1)(business1) > Mis Objetos > Crear.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Description** | Un usuario o negocio logueado debe de ser capaz de crear un objeto nuevo con los siguientes detalles.  Para el Usuario, nombre: NuevoItem, Descripcion: NuevoItem, Foto: Vacio.  Para el Negocio, nombre: NuevoItem2, Descripcion: NuevoItem2, Foto: Vacio.. |
| **Expected** | El Sistema le devolverá a la lista de objetos de dicho usuario o negocio. |
| **Outcome** | Bug: La lista no muestra la información que se ha enviado en el formulario para el Usuario.  Funciona correctamente para Negocio. |
| **Notes** |  |

# Use case D004 Administrador añade una palabra spam al sistema

Description

Un administrador debe de ser capaz de añadir una palabra de Spam al Sistema.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) > Profile(Admin) > Mostrar Configuracion > añadir

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Como admin acceder al formulario para añadir una palabra spam e intentar enviar el formulario en blanco. |
| **Expected** | Se recargará el formulario con un código de error que explica la palabra spam no puede quedar en blanco. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Description** | Como admin acceder al formulario para añadir una palabra spam y añadir la palabra “cabrón” |
| **Expected** | El sistema le devolverá a la configuración del sistema y aparecerá la palabra añadida. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

# Use case D005 Administrador elimina una palabra spam al sistema

Description

Un administrador debe de ser capaz de eliminar una palabra de Spam al Sistema.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) > Profile(Admin) > Mostrar Configuracion > Borrar.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Un admin debe de ver la lista de palabras Spam del Sistema y poder borrar una. |
| **Expected** | El sistema le devolverá a la configuración del sistema y desaparecerá la palabra eliminada. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

# Use case D006 Administrador accede a la configuración del Sistema.

Description

Un administrador debe de ser capaz de acceder a la configuración actual Sistema.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) > Profile(Admin) > Mostrar Configuracion

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Un admin debe de poder ver la configuración actual del sistema. |
| **Expected** | El sistema le mostrará la configuración actual del sistema. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

# Use case D007 Administrador edita la configuración del sistema

Description

Un administrador debe de ser capaz de añadir una palabra de Spam al Sistema.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) > Profile(Admin) > Editar Configuracion

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Como admin acceder al formulario editar la configuracion e intentar enviar el formulario en blanco. |
| **Expected** | El sistema le devolverá al formulario con los codigos de error correspondientes. |
| **Outcome** | Bug: No esta especificado en lo que se espera, pero en “Mensaje de Bienvenida Inglés” y “Mensaje de Bienvenida Español” no hay errores de validación. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Description** | Como admin acceder al formulario para editar la configuración del sistema y usar los siguientes valores:  IVA: 0.20  Mensaje de bienvenida Ingles: Welcome, this is a edited field.  Mensaje de bienvenida español: Bienvenido, este mensaje ha sido editado.  Máximo de anuncios por Usuario: 20  Máximo de anuncios por Negocio: 60  Máximo de anuncios premium: 150  Meses de Expiracion de los anuncios : 3  Precio premium: 5  Peso en Informe de Transacción: 2  Limite de peso en Informe: 10  Limite de reputación: 2 |
| **Expected** | El sistema le devolverá a la configuración del sistema con los cambios aplicados. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

# Use case D008 Administrador/Moderador accede a la lista de negocios no verificados.

Un administrador o moderador debe de ser capaz de acceder a lista de negocios que no han sido verificados.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) (moderator1/moderator1) > Profile(Admin) (moderator1) > Negocios No verificados

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Un admin debe de poder ver la lista de negocios no verificados. |
| **Expected** | El sistema le mostrará la lista de negocios no verificados. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

# Use case D009 Administrador/Moderador verifica un negocio.

Un administrador debe de ser capaz de verificar un negocio aun no verificado.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) (moderator1/moderator1) > Profile(Admin) (moderator1) > Negocios No verificados > Verificar(Escoger alguno)

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Un admin o moderadot debe de poder verificar uno de los negocios no verificados |
| **Expected** | El sistema le devolverá a la lista de negocios no verificados sin el negocio que acaba de verificar. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

# Use case D010 Administrador/Moderador accede a la lista de usuarios sospechosos.

Un administrador o moderador debe de ser capaz de acceder a la lista de usuarios sospechosos.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) (moderator1/moderator1) > Profile(Admin) (moderator1) > Usuarios Sospechosos

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Un admin o moderadot debe de poder acceder a la lista de usuarios sospechosos. |
| **Expected** | El sistema le devolverá a la lista de usuarios sospechosos. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

# Use case D011 Administrador/Moderador aplica SoftBan sobre un usuario sospechoso.

Un administrador o moderador debe de ser capaz de aplicar un softBan sobre un usuario sospechoso.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) (moderator1/moderator1) > Profile(Admin) (moderator1) > Usuarios Sospechosos > Baneo Suave

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Un admin o moderadot debe de poder acceder a la lista de usuarios sospechosos y aplicar un baneo suave sobre ellos. |
| **Expected** | El sistema le devolverá a la lista de usuarios sospechosos sin la opción de Baneo Suave sobre el usuario seleccionado. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

# Use case D012 Administrador/Moderador aplica Total Ban sobre un usuario sospechoso.

Un administrador o moderador debe de ser capaz de aplicar un Total Ban sobre un usuario sospechoso.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) (moderator1/moderator1) > Profile(Admin) (moderator1) > Usuarios Sospechosos > Baneo Total

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Un admin o moderadot debe de poder acceder a la lista de usuarios sospechosos y aplicar un baneo total sobre ellos. |
| **Expected** | El sistema le devolverá a la lista de usuarios sospechosos sin la opción de Baneo total sobre el usuario seleccionado. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** | El usuario seleccionado no deberia de poder acceder al Sistema. |

# Use case D013 Administrador/Moderador accede a la lista de usuarios con notificaciónes a moderar.

Un administrador o moderador debe de ser capaz de acceder a la lista de usuarios con notificaciones a moderar.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) (moderator1/moderator1) > Profile(Admin) (moderator1) > Notificaciones a moderar.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Un admin o moderadot debe de poder acceder a la lista de usuarios con notificaciones a moderar. |
| **Expected** | El sistema le devolverá a la lista de usuarios con notificaciones a moderar. |
| **Outcome** | Funciona correctamenta pero la lista esta vacía, se supondrá que debe estarlo. |
| **Notes** |  |

# Use case D014 Administrador/Moderador aplica SoftBan sobre un usuario con notificaciones a moderar.

Un administrador o moderador debe de ser capaz de aplicar un softBan sobre un usuario con notificaciones a moderar.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) (moderator1/moderator1) > Profile(Admin) (moderator1) > Notificaciones a moderar > Baneo Suave

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Un admin o moderadot debe de poder acceder a la lista de usuarios con notificaciones a moderar y aplicar un baneo suave sobre ellos. |
| **Expected** | El sistema le devolverá a la lista de usuarios con notificaciones a moderar sin la opción de Baneo Suave sobre el usuario seleccionado. |
| **Outcome** | Bug: no hay elementos en la lista y no se puede aplicar el softBan. |
| **Notes** |  |

# Use case D015 Administrador/Moderador aplica Total Ban sobre un usuario con notificaciones a moderar.

Un administrador o moderador debe de ser capaz de aplicar un Total Ban sobre un usuario con notificaciones a moderar.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) (moderator1/moderator1) > Profile(Admin) (moderator1) > Notidicaciones a Moderar > Baneo Total

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Un admin o moderadot debe de poder acceder a la lista de usuarios con notificaciones a moderar y aplicar un baneo total sobre ellos. |
| **Expected** | El sistema le devolverá a la lista de usuarios con notificaciones a moderar sin la opción de Baneo total sobre el usuario seleccionado. |
| **Outcome** | Bug: no hay elementos en la lista y no se puede aplicar el Total Ban. |
| **Notes** | El usuario seleccionado no deberia de poder acceder al Sistema. |

# Use case D016 Usuario/Negocio no premium pasa a premium.

Description

Cuando un usuario o negocio esta logueado, si no es premium, debe ser capaz de pasar a ser premium a traves de un pago.

Access

Menu Principal > Login(user1/user1)(business1/business1) > Click en Perfil(User1)(business1) >

Hazte Premium > Proceder al Pago via Paypal.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Un usuario o negocio logueado debe de poder hacerse premium en caso de que no lo sea. |
| **Expected** | El Sistema le redigirá a su perfil sin la opción de hacerse premium. |
| **Outcome** | Bug: Redirige a la página de bienvenida y no aparece “Proceder al pago via paypal” (probado con user1)  Y con business1 no sale la opción de “hazte Premium”. (Pasa lo mismo con business2) |
| **Notes** |  |

# Use case D017 Creación de Reseñas

Un actor autentificado como usuario puede escribir reseñas (reviews) de los productos que haya comprado y recibido.

Access

Menu Principal > Login > Login(user1/user1) > Profile(User1)(Hover)> MyTickets > View Ticket(el marcado como Received)>Review

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Seguir los pasos explicados arriba para ver el ticket marcado como Received, y en la vista de ticket al final pulsar el botón review |
| **Expected** | Aparecerá el formulario de creación del review componentes de Texto y Score |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** | Si no hay ticket alguno marcado como Received, elegir el que tiene como fecha de 2018, y arriba de la vista de la vista del ticket, pulsar el botón Received de Change Estatus |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Description** | Rellenamos el formulario con los valores: Text: ReviewTest1, score 3 |
| **Expected** | Se creara sin problemas y te llevará a la vista del anuncio del que se compro y aparecerá en el listado de reviews asociada al anuncio. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Description** | Rellenamos el formulario con los valores: Text: ReviewTest12, score -3 |
| **Expected** | Fallara por estar fuera de rango el valor de score |
| **Outcome** | Bug: te permite usar el valor negativo. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Description** | Dejamos en blanco los campos |
| **Expected** | Fallara la creación porque text no puede estar vacío y score no puede ser nulo |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Description** | Darle al botón cancel del formulario |
| **Expected** | Te llevara al listado de tickets |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

# Use case D018 Listado de ShopAdvertisements de un Business

Un actor autentificado como Negocio deberá poder listar sus Anuncios tipo tienda, ShopAdvertisement.

Access

Menu Principal > Login > Login(business1/business1) > Profile(Business1)(Hover)>MyShopAdvertisements

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Seguir los siguientes pasos: Menu Principal > Login > Login(business1/business1) > Profile(Business1) (Hover)>MyShopAdvertisements |
| **Expected** | Aparecerá una lista con 2 anuncios, 1 de Nintendo switch y otro de un Zelda |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Description** | Pulsar sobre el botón Delete del anuncio Zelda Breath of the wild Switch. |
| **Expected** | La fecha de EndDate se actualizara a la fecha en que haya sido pulsado, y el anuncio desaparecerá de los listados públicos de anuncios, AdvertisementList>ShopAdvertisements |
| **Outcome** | Bug: no cambia la fecha y tampoco desaparece del listado “shopAdvertisements” |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Description** | Si se hace click en el nombre de un anuncio en la lista de ticket se desplegará la información sobre dicho anuncio. |
| **Expected** | Al hacer click en “Nintendo switch” se cargarán los datos de dicho anuncio de tipo “Tienda”. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

# Use case D019 Creacion de ShopAdvertisements

Un actor autentificado como Negocio deberá poder crear Anuncios tipo tienda, ShopAdvertisement.

Access

Menu Principal > Login > Login(business1/business1) > Profile(Business1) (Hover)>MyShopAdvertisements>Create

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Rellenar el formulario con los siguientes valores: EndDate 01/01/2030 23:59, Tags: Test, Price: 150.0, Stock:100 y elegir el ítem Nintendo Switch |
| **Expected** | Se creara correctamente el anuncio. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Description** | Dejar todos los valores en blanco |
| **Expected** | La creación fallara porque todos los valores menos Tags, no pueden ser nulos |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Description** | Rellenar el formulario con los siguientes valores: EndDate 01/01/2010 23:59, Tags: Test, Price: 150.0, Stock:100 y elegir el ítem Nintendo Switch |
| **Expected** | La creación fallara |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Description** | Rellenar el formulario con los siguientes valores: EndDate 01/01/2030 23:59, Tags: Test, Price: -150.0, Stock: -100 y elegir el ítem Nintendo Switch |
| **Expected** | La creación fallara |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Description** | Pulsar el botón cancel |
| **Expected** | Te llevara al listado de shopAdvertisment del Business |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

# Use case D020 Compras pasadas

Un actor autentificado como usuario deberá poder listar sus compras.

Access

Menu Principal > Login > Login(user1/user1) > Profile(User1) (Hover)>My Tickets

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Cargará la lista de tickets (compras pasadas) hechas por user1 |
| **Expected** | La lista general de tickets debería mostrar las dos compras hechas a business1. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** | Si se ha hecho alguna compra con este usuario mientras se realizaban los test es posible que aparezcan más en la lista. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Description** | Si se hace click en View Ticket cargarán los datos del ticket en cuestión. |
| **Expected** | Al hacer click en View Ticket del ticket con fecha 01/15/2018 se abrirán sus datos concretos. El momento será el mismo, el estado enviado, se mostrará un botón para cambiar su estado a recibido, el vendedor será business1 y el comprador Pepón. Cargarán también los datos de facturación, la dirección de envío y la información de envío.. A continuación se mostrará la lista de anuncios del ticket, el nombre de cada anuncio será un botón. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Description** | Si el artículo ha sido marcado ya como enviado por el vendedor al comprador le saldrá la opción de cambiar su estado entre la información del ticket. |
| **Expected** | Al hacer click en “Received” al lado de “Change Status” volverá a cargarse la información del ticket y su estado habrá cambiado a “Received” |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Description** | Si se hace click en el nombre de un anuncio en la lista de ticket se desplegará la información sobre dicho anuncio. |
| **Expected** | Al hacer click en “Nintendo switch” se cargarán los datos de dicho anuncio de tipo “Tienda”. |
| **Outcome** | Bug: no hay un botón que ponga “Nintendo switch”. |
| **Notes** |  |

# Use case D021 Ventas pasadas

Un actor autentificado como usuario o business deberá poder listar sus ventas

Access

Menu Principal > Login > Login(business1/business1) > Profile(Business1) (Hover) >My Sales

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Cargará la lista de ventas hecha por Business1 |
| **Expected** | La lista general de tickets debería mostrar las dos ventas hechas a Pepón. |
| **Outcome** | Funciona Correctamente. |
| **Notes** | Si se ha hecho alguna venta con este usuario mientras se realizaban los test es posible que aparezcan más en la lista. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Description** | Si se hace click en View Ticket cargarán los datos del ticket en cuestión. |
| **Expected** | Al hacer click en View Ticket del ticket con fecha 01/15/2017 se abrirán sus datos concretos. El momento será el mismo, el estado enviado, el vendedor será business1 y el comprador Pepón. Cargarán también la dirección de envío, los datos de facturación y un botón para añadir datos de envío. A continuación se mostrará la lista de anuncios del ticket, el nombre de cada anuncio será un botón. |
| **Outcome** | Funciona Correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Description** | Si se hace click en el botón para añadir información de envío se abrirá un formulario para añadir dicha información de envío. |
| **Expected** | Los datos que se piden en dicho formulario son el número de seguimiento, la compañía, y un recuadro grande de texto para añadir información adicional. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Description** | Se completa el formulario con Tacking Number “1”, Company “Compañía1”y Additional Info vacía y luego se pulsa sobre “Save” |
| **Expected** | Volverá a cargar el ticket y la información de envío estará ahora en pantalla. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Description** | Si se hace click en el nombre de un anuncio en la lista de ticket se desplegará la información sobre dicho anuncio. |
| **Expected** | Al hacer click en “Nintendo switch” se cargarán los datos de dicho anuncio de tipo “Tienda”. |
| **Outcome** | Bug: En el listado de tickets no hay ningún botón que sea el nombre de un anuncio. |
| **Notes** |  |

# Use case D022 Reportes

Un actor autentificado como usuario o business puede reportar a otros usuarios

Access

Menu Principal > Login > Login(user1/user1) > Advertisement List (Click) > Nintendo switch > business1

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Desde el display de un actor (en “Access” se explica como abrir uno cualquiera,) pulsamos en “Report” se abrirá un formulario. |
| **Expected** | En el formulario solo se podrá escribir sobre un recuadro “grande” de texto. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Description** | Rellenamos el formulario de texto con “Texto1” y pulsamos “Save” |
| **Expected** | Volverá a cargar el display del actor con exactamente la misma información que antes. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

# Use case D023 Identidades sociales

Un actor autentificado como user puede añadir información sobre sus identidades sociales en otras páginas web.

Access

Menu Principal > Login > Login(user1/user1) > Profile(User1) (Click)

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Cargará el display de Actor, al final de este encontraremos el listado de identidades sociales. |
| **Expected** | No habrá nada que mostrar en dicho listado y justo después del mensaje habrá un botón de añadir identidad social. |
| **Outcome** | Observación: El listado tiene un objeto, no está vacío. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Description** | Se hace click sobre el botón para añadir una identidad social. |
| **Expected** | Cargará un formulario en el que se pide un Nick, una url al perfil y el nombre de la página web. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Description** | Se pulsa sobre el botón de guardado sin rellenar el formulario |
| **Expected** | Cargará el formulario de nuevo junto a un error explicando que el Nick no puede ser blanco. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Description** | Se rellena dicho formulario con Nick “Nick1”, Account URL “http://url.com” y website “Red Social”. A continuación se pulsa sobre Save |
| **Expected** | Cargará de nuevo el display de usuario y la Identidad social creada estará en la lista. |
| **Outcome** | Bug: |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Description** | Se pulsa el botón de editar de la nueva identidad social creada |
| **Expected** | Cargará de nuevo el formulario de edición los los datos de la identidad social ya preparados |
| **Outcome** | Observación: no se puede probar con una nueva ya que no se puede crear, pero si con la que ya estaba, que funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Description** | Se cambia el Nick de dicha identidad social a “Nick2” y se pulsa sobre Save. |
| **Expected** | Cargará de nuevo el display de usuario con la nueva identidad social editada |
| **Outcome** | Bug: El formulario no da ningún error pero no cambia el Nick en el listado del display al ser redirigido. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#7>** | |
| **Description** | Se pulsa el botón de eliminar dicha identidad social |
| **Expected** | Cargará de nuevo el display de usuario y no aparecerá dicha identidad social. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

# Use case D024 Chat entre actores

Un actor logeado puede comunicarse con cualquier otro actor mediante el uso de un chat interno.

Access

Menu Principal > Login > Login(user1/user1) > Advertisement List (Click) > Nintendo switch > business1 > Open Chat

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Cargará la lista de mensajes chat que se han intercambiado con business1 |
| **Expected** | No se han intercambiado mensajes chat con business1 así que no saldrá nada salvo un recuadro de texto y un botón de enviar. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Description** | Se pulsa sobre el botón de enviar sin escribir nada. |
| **Expected** | Volverá a cargar la vista con un mensaje de error explicando que el recuadro no puede quedar vacío. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Description** | Se rellena el recuadro de texto con “Hola” y se pulsa el botón de enviar. |
| **Expected** | Volverá a cargar la vista, ahora cargará el mensaje “Hola” a la derecha de la tabla y el recuadro quedará vacío. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

# Use case D025 Listar Anuncios y Anuncios express

Un actor autentificado o sin autentificar debe poder listar los anuncios

Access

Menú Principal

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Hacer click sobre advertisement List |
| **Expected** | Se debe mostrar una lista que incluya todos los tipos de anuncio, express tienda y subasta, comprobar que haya al menos uno de cada tipo. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Description** | Hacer click sobre advertisement List |
| **Expected** | En la columna de ítem debe haber un enlace al display de ítem en cuestión, comprobar que el display muestra el ítem correspondiente |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Description** | Hacer click sobre advertisement List y mirar el display de cada objeto |
| **Expected** | En la lista no deben mostrarse anuncios cuya fecha fin ya haya sido superada |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Description** | Hacer click sobre Express advertisement List |
| **Expected** | Ahora en la lista se deben de mostrar solo anuncios de tipo express |
| **Outcome** | Observacion: Como sabemos el tipo de los anuncios… la lista muestra los mismos anuncios que “advertisemente List” |
| **Notes** |  |

# Use case D026 Buscador

Un actor autentificado o sin autentificar debe poder buscar los anuncios

Access

Advertisement List > Menu principal

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | En el listado de Anuncios introducir “Nintendo switch” |
| **Expected** | Ahora en la lista se deben de mostrar solo los anuncios que contengan Nintendo switch |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Description** | En el listado de Anuncios introducir “Aprobado En diseño y Pruebas” |
| **Expected** | En la lista no se debe mostrar ningún objeto |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

# Use case D027 Gestión de Anuncios Express

Un actor autentificado debe poder crear y gestionar anuncios Express

Access

Create Express Advertisement>Profile > Menu principal

My Express Advertisement>Profile > Menu principal

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | En el formulario de creación introducir fecha: “12/12/2019 12:10 “ Tags: “roto,sucio” Price: “2” ítem: “amibo link twilight princess” |
| **Expected** | El anuncio debe crearse y mostrarse en el listado correctamente |
| **Outcome** | Bug: Muestra un error de validación en “End Date” |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Description** | En el formulario de creación introducir fecha: “12/12/2019 12:10 “ Tags: “sex,viagra,sexo” Price: “2” ítem: “amibo link twilight princess” |
| **Expected** | El anuncio debe mostrar un error personalizado debido a las palabras tabú y no crearse |
| **Outcome** | Bug: El listado solo muestra el error de vladicacion de “End date” |
| **Notes** |  |
| **Test <#3>** | |
| **Description** | En el formulario de creación introducir fecha: “12/12/2011 12:10 “ Tags: “pasado,fecha” Price: “2” ítem: “amibo link twilight princess” |
| **Expected** | El anuncio debe mostrar un error genérico debido a una fecha fin erronea |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Description** | Acceder al display del anuncio recién creado |
| **Expected** | El display se muestra correctamente |
| **Outcome** | observación: por la “End Date” no se ha podido crear un anuncio y no se ha podido probar el display de un anuncio recién creado… |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#5>** | |
| **Description** | Acceder a la lista de mis anuncios express |
| **Expected** | En la lista se mostraran solo los anuncios del actor logueado |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#6>** | |
| **Description** | Darle a delete |
| **Expected** | La fecha fin cambiara a la fecha actual, dando por finalizado el anuncio, ya no aparecerá en los listados públicos, solo en la lista personal |
| **Outcome** | Bug: la fecha cambia, pero sigue saliendo en el listado de anuncios públicos. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#7>** | |
| **Description** | Realizar los mismos tests logueado como un business |
| **Expected** | Funciona igual que con un user |
| **Outcome** | Bug: No se puede crear un anuncio pasa igual que con user, da error en “End date”, luego en business1 no se puede probar el delete ya que no tiene ningún anuncio. |
| **Notes** |  |

# Use case D028 Valoraciones

Un actor autentificado debe poder valorar transaciones y mostrar su media en el display de su actor

Access

Valorate Transactions>Profile > Menu principal

Profile > Menu principal

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Iniciar como business1 navegar por los anuncios hasta encontrar uno de pepon, mostrar su display de actor y ver su media de valoraciones |
| **Expected** | La media de valoraciones se muestra correctamente |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Description** | Iniciar como business1 ir a valorate transaccions y valorar al usuario pepon |
| **Expected** | La valoración se realiza y se elimina de la lista |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Description** | Iniciar como business1 navegar por los anuncios hasta encontrar uno de pepon, mostrar su display y ver su media de valoraciones |
| **Expected** | La media de valoraciones se ha cambiado con respecto a la última vez debido a nuestra valoración |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

# Use case D029 Business Info

Los business tienen business Info

Access

Create business Info>Profile > Menu principal

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Sin autentificar o autentificado con cualquier actor navegar hasta un display de business1 (buscar un anuncio de business1 y hacer clic en el nombre del business1) |
| **Expected** | Debe mostrar una lista con su información de sucursales (al menos 1) con su dirección ciudad ,país y información adicional |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Description** | Autentificado como businesss1 ir al formulario de creación de business Info y crear una dejando cosas en blanco |
| **Expected** | Debe dar error |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Description** | Autentificado como businesss1 ir al formulario de creación de business Info y crear una sin dejan nada en blanco |
| **Expected** | Se debe crear correctamente y redirigirnos a inicio |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Description** | Ir a el perfil de business1 (ya sea desde el header o desde un anuncio) |
| **Expected** | ver que efectivamente se ha añadido |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

# Use case D030 Listar anuncios subasta

Un actor autentificado como usuario deberá poder listar sus subastas.

Access

Menu Principal > Login > Login(user1/user1) > Profile(User1) (Hover)>My Auctions

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Cargará la lista de subastas creadas por user1 |
| **Expected** | La lista deberá mostrar dos subastas. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** | Si se ha creado alguna subasta en un test previo es posible que aparezcan mas de dos entradas en la lista |

# Use case D031 Crear anuncios subasta

Un actor autentificado como usuario podrá crear anuncios subasta.

Access

Menu Principal > Login > Login(user1/user1) > Profile(User1) (Hover)>My Auctions>Create (debajo de la lista de subastas)

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Rellenar los campos con “20/12/2020 00:00”, “hola”, “100”, “1000” y “Amiibo Link twilight princess” |
| **Expected** | Se creará correctamente y devolverá a la lista de subastas. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Description** | Dejar todos los campos en blanco y pulsar el botón “save” |
| **Expected** | Aparecerán errores en los campos “end date”, “starting Price” y “Instant buy Price” |
| **Outcome** | Bug: también sale error de validación para “Item” |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#3>** | |
| **Description** | Rellenar los campos con “20/12/2020 00:00”, “hola”, “100”, “1000” y “Amiibo Link twilight princess” y marcar el campo “Secret auction” |
| **Expected** | Se creará correctamente y devolverá a la lista de subastas. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#4>** | |
| **Description** | Rellenar los campos con “20/12/2020 00:00”, “sexo”, “100”, “1000” y “Amiibo Link twilight princess” |
| **Expected** | Aparecerá un error debido a que se intenta guardar una palabra tabú. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

# Use case D032 Mis pujas

Un actor autentificado como usuario deberá poder listar las subastas en las que ha participado.

Access

Menu Principal > Login > Login(user2/user2) > Profile(User2) (Hover)>Bid history

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Cargará la lista de subastas en las que ha participado user2 |
| **Expected** | La lista deberá mostrar una subasta. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** | Si se ha creado alguna subasta en un test previo es posible que aparezca más de una entrada en la lista |

# Use case D033 Preguntas

Un actor deberá poder listar las preguntas de un anuncio.

Access

Menu Principal > Advertisement List > Anuncio “Nintendo switch”

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Cargará el display de anuncio tipo tienda de nintendo switch. |
| **Expected** | En la parte de abajo del display habrá una lista con una pregunta. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** | Si se ha creado alguna pregunta en un test previo es posible que aparezca más de una entrada en la lista |

# Use case D034 Crear preguntas

Un actor autenticado como usuario deberá poder crear preguntas en un anuncio tienda.

Access

Menu Principal > Login > Login(user1/user1) >Advertisement List > Anuncio “Nintendo switch”> Ask a question about this product (debajo de la lista de preguntas)

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Dejar el campo text vacio y pulsar el botón “save” |
| **Expected** | Error “must not be blank” en el campo text. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Description** | Rellenar el campo text con “Test question?” y pulsar el botón “save” |
| **Expected** | Volverá al display del anuncio y aparecerá la pregunta recién creada. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

# Use case D035 Responder preguntas

Un actor autenticado como comercio deberá poder responder preguntas en sus anuncios tienda.

Access

Menu Principal > Login > Login(business1/business1) > Profile(Business1) (Hover) > Questions > Answer this question(en la pregunta “¿La tienes en verde?”)

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Dejar el campo text vacio y pulsar el botón “save” |
| **Expected** | Error “must not be blank” en el campo text. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#2>** | |
| **Description** | Rellenar el campo text con “Test answer” y pulsar el botón “save” |
| **Expected** | Redirigira a la lista de respuestas de la pregunta y apareerá la nueva pregunta. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

**Use Case D036 Borrar preguntas**

Un actor autenticado como comercio deberá poder borrar preguntas en sus anuncios tienda.

Access

Menu Principal > Login > Login(business1/business1) > Profile(Business1) (Hover) > Questions

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#1>** | |
| **Description** | Pulsar el enlace “Delete” correspondiente a la pregunta “¿La tienes en verde?” |
| **Expected** | La página se recargara y se habrá borrado la pregunta. |
| **Outcome** | Funciona correctamente. |
| **Notes** |  |

**Use Case D037 Usuario se registra como User**

*Description*

*Un usuario anónimo se registra en el sistema como User rellenando el formulario de registro y pulsando el botón “Save”.*

*Access*

*Sin haber iniciado sesión, desde la página principal:*

*Menú principal > Register as User*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#1> | |
| **Description** | *El formulario se debe rellenar con datos correctos: “testuser1”,”password”,”password”,” test1@mail.com”,TRUE,”Test User 1”,”Test Surname”,”123456789”* |
| **Expected** | *El registro se completa satisfactoriamente, y el usuario puede iniciar sesión con los credenciales “testuser1”,”password” y acceder a todas las funcionalidades de User.*  *Al iniciar sesión, en el menú aparece el nombre “testuser1”* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente.* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#2> | |
| **Description** | *El formulario se debe rellenar con todos los campos vacíos.* |
| **Expected** | *Aparece un error en todos los campos excepto “Phone”* |
| **Outcome** | *Bug: No aparecen errores de validación en “Nombre” y “Apellido”* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#3> | |
| **Description** | *El formulario se debe rellenar con datos incorrectos en cualquiera de los campos.* |
| **Expected** | *Aparece un error junto al campo indicando que el dato es incorrecto.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente con email.* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#4> | |
| **Description** | *Pulsar el botón “Cancel”* |
| **Expected** | *Se vuelve a la página de inicio y el formulario no se envía.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente.* |
| **Notes** |  |

**Caso de uso D038 Usuario se registra como Business**

*Description*

*Un usuario anónimo se registra en el sistema como Business rellenando el formulario de registro y pulsando el botón “Save”.*

*Access*

*Sin haber iniciado sesión, desde la página principal:*

*Menú principal > Register as Business*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#1> | |
| **Description** | *El formulario se debe rellenar con datos correctos: “testBusiness2”,”password”,”password”,” test2@mail.com”,TRUE,”Test Business 2”,”test2@mail.com”,”123456789”* |
| **Expected** | *El registro se completa satisfactoriamente. El usuario aún no puede iniciar session, pero aparece en la lista de “Business not verified” del administrador (credenciales “admin” “admin”)* |
| **Outcome** | *Bug: Si puede iniciar sesión apenas crea la cuenta.* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#2> | |
| **Description** | *El formulario se debe rellenar con todos los campos vacíos.* |
| **Expected** | *Aparece un error en todos los campos excepto “Name”,”Paypal Email” y “VAT Number”* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente, (Paypal Email hemos supuesto que es el segundo… ya que los dos tienen como nombre “Email”)* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#3> | |
| **Description** | *El formulario se debe rellenar con datos incorrectos en alguno de los campos* |
| **Expected** | *Aparece un error junto al campo indicando que el dato es incorrecto.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#4> | |
| **Description** | *Pulsar el botón “Cancel”* |
| **Expected** | *Se vuelve a la página de inicio y el formulario no se envía.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

**Use Case D039 Administrator crea un Administrator**

*Description*

*Un administrator crea otro administrator rellenando el formulario de registro y pulsando el botón “Save”.*

*Access*

*Habiendo iniciado sesión como “admin”, “admin”, desde la página principal:*

*Menú principal > Profile(Admin) > Create Admin Account*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#1> | |
| **Description** | *El formulario se debe rellenar con datos correctos: “testadmin4”,”password”,”password”,”test4@mail.com”,TRUE* |
| **Expected** | *El registro se completa satisfactoriamente, y ahora se puede iniciar sesión con las credenciales “testadmin4”,”password” y acceder a las funcionalidades de administrator.*  *Al iniciar sesión, en el menú aparece el nombre “Test Admin 4”* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#2> | |
| **Description** | *El formulario se debe rellenar con todos los campos vacíos.* |
| **Expected** | *Aparece un error en todos los campos* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#3> | |
| **Description** | *El formulario se debe rellenar con datos incorrectos: “testadmin4”,”password”,”password”,”notamail”,TRUE* |
| **Expected** | *Aparece un error junto al campo Email indicando que el formato es incorrecto.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#4> | |
| **Description** | *Pulsar el botón “Cancel”* |
| **Expected** | *Se vuelve a la página de inicio y el formulario no se envía.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

**Use Case D040 Administrator crea un Moderator**

*Description*

*Un administrator crea un moderatod rellenando el formulario de registro y pulsando el botón “Save”.*

*Access*

*Habiendo iniciado sesión como “admin”, “admin”, desde la página principal:*

*Menú principal > Profile(Admin) > Create Moderator Account*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#1> | |
| **Description** | *El formulario se debe rellenar con datos correctos: “testmod5”,”password”,”password”,”test5@mail.com”,TRUE* |
| **Expected** | *El registro se completa satisfactoriamente, y ahora se puede iniciar sesión con las credenciales “testmod5”,”password” y acceder a las funcionalidades de administrator.*  *Al iniciar sesión, en el menú aparece el nombre “testmod5”* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente.* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#2> | |
| **Description** | *El formulario se debe rellenar con todos los campos vacíos.* |
| **Expected** | *Aparece un error en todos los campos* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#3> | |
| **Description** | *El formulario se debe rellenar con datos incorrectos: “testmod5”,”password”,”password”,”notamail”,TRUE* |
| **Expected** | *Aparece un error junto al campo Email indicando que el formato es incorrecto.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#4> | |
| **Description** | *Pulsar el botón “Cancel”* |
| **Expected** | *Se vuelve a la página de inicio y el formulario no se envía.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

**Use Case D041 Usuario inicia sesión**

*Description*

*Un usuario introduce sus credenciales, pulsa el botón “Login” y accede al sistema.*

*Access*

*Como usuario anónimo, desde la página principal:*

*Menú principal > Login*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#1> | |
| **Description** | *El formulario se debe rellenar con datos correctos: “user1”,”user1”* |
| **Expected** | *El sistema muestra la pantalla de inicio y el usuario tiene disponibles todas las acciones del User 1. El nombre “User 1” aparece en el menú principal junto a “Profile”.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#2> | |
| **Description** | *El formulario se debe rellenar con datos incorrectos: “nope”,”nope” o con alguno de los campos vacío.* |
| **Expected** | *Aparece un mensaje de error “Your user name or password is wrong!” y el usuario no inicia sesión.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

**Use Case D042 Usuario mira sus carpetas de mensajes.**

*Description*

*Un usuario mira una carpeta, donde puede ver las carpetas y los mensajes que esta contiene.*

*Access*

*Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales “user1”,”user1”, desde la página principal:*

*Menú principal > Profile (User 1) > View messages*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#1> | |
| **Description** | *El usuario entra en la vista de carpetas.* |
| **Expected** | *El sistema muestra las carpetas base del usuario, en concreto: “Inbox”, “Outbox” y “TrashBox”.*  *También se muestran los mensajes que no están en ninguna carpeta, pero no hay ninguno.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#2> | |
| **Description** | *El usuario pulsa el enlace “View” de la carpeta “Outbox”.* |
| **Expected** | *El sistema muestra el contenido de la carpeta “Outbox”. No hay ninguna subcarpeta, pero hay dos mensajes.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#3> | |
| **Description** | *El usuario pulsa el enlace “View” de la carpeta “Outbox”, después pulsa el botón “Return to parent folder”* |
| **Expected** | *El sistema vuelve a la vista de carpetas base.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

**Use Case D043 Usuario mira un mensaje.**

*Description*

*Un usuario mira el contenido de un mensaje.*

*Access*

*Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales “user1”,”user1”, desde la página principal:*

*Menú principal > Profile (User 1) > View messages > Pulsa el enlace “View” de la carpeta “Inbox”*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#1> | |
| **Description** | *El usuario pulsa el enlace “View” del mensaje con asunto: “Asunto 1”* |
| **Expected** | *El sistema muestra la vista del mensaje. Se puede leer el asunto, el autor y el cuerpo del mensaje.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#2> | |
| **Description** | *El usuario pulsa el enlace “View” del mensaje con asunto: “Asunto 1”, después pulsa el enlace “Return”.* |
| **Expected** | *El sistema vuelve a la vista de las carpetas base.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

**Use Case D044 Usuario crea una carpeta.**

*Description*

*Un usuario crea una carpeta nueva.*

*Access*

*Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales “user1”,”user1”, desde la página principal:*

*Menú principal > Profile (User 1) > View messages > Enlace “Create Folder”*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#1> | |
| **Description** | *El usuario elige en “Parent Folder” la carpeta “Inbox”, introduce el nombre “Test Folder 1” y pulsa el botón “Save”* |
| **Expected** | *El sistema muestra las carpetas base del usuario. Si se pulsa el enlace “View” de la carpeta “Inbox”, se puede ver que esta contiene la carpeta recíen creada. Se puede entrar en esta última y comrpobar que está vacía.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#2> | |
| **Description** | *El usuario elige en “Parent Folder” la carpeta “Inbox” y deja el campo “Name” vacío.* |
| **Expected** | *Aparece un mensaje de error “Must not be blank” al lado del campo “Name”.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#3> | |
| **Description** | *El usuario pulsa el botón “Cancel”* |
| **Expected** | *El sistema muestra la vista de las carpetas base.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

**Use Case D045 Usuario modifica una carpeta.**

*Description*

*Un usuario modifica una carpeta. Debe crearse una carpeta nueva, ya que las carpetas del sistema no pueden ser modificadas.*

*Access*

*Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales “user1”,”user1”, desde la página principal:*

*Menú principal > Profile (User 1) > View messages > Enlace “Create Folder” > Crear una carpeta con “Parent Folder”:”ROOT” y “Name”:”Test Folder 2” > Pulsar el enlace “Edit” en la carpeta “Test Folder 2”*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#1> | |
| **Description** | *El usuario elige en “Parent Folder” la carpeta “Inbox” y pulsa el botón “Save”* |
| **Expected** | *El sistema muestra las carpetas base del usuario. Si se pulsa el enlace “View” de la carpeta “Inbox”, se puede comprobar que esta contiene ahora la carpeta “Test Folder 2”* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#2> | |
| **Description** | *El usuario elige en “Parent Folder” la carpeta “Test Folder 2” y pulsa el botón “Save”* |
| **Expected** | *El sistema no permite que la carpeta se introduzca dentro de sí misma.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#3> | |
| **Description** | *El usuario escribe en el campo “Name” “Edited Test Folder 2” y pulsa el botón “Save”* |
| **Expected** | *El sistema muestra las carpetas base del usuario. Si se navega hasta la carpeta, se puede comprobar que su nombre ahora es “Edited Test Folder 2”* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#4> | |
| **Description** | *El usuario deja el campo “Name” vacío y pulsa el botón “Save”* |
| **Expected** | *Aparece un error “Must not be blank” junto al campo.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#5> | |
| **Description** | *El usuario pulsa el botón “Delete”* |
| **Expected** | *El sistema muestra las carpetas base del usuario. Se puede comprobar que la carpeta “Test Folder 2” ha desaparecido.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |

**Use Case D046 Usuario envía un mensaje.**

*Description*

*Un usuario envía un mensaje a otro usuario.*

*Access*

*Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales “user1”,”user1”, desde la página principal:*

*Menú principal > Profile (User 1) > View messages > Enlace “New Message”*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#1> | |
| **Description** | *El usuario rellena el formulario con los siguientes datos: “user2@mail.com”, “Test Subject”, “Test Body”* |
| **Expected** | *El mensaje se envía y puede verse tanto en la carpeta “Outbox” del user1 como en la carpeta “Inbox” del user2 (Sus credenciales de acceso son “user2” “user2”* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#2> | |
| **Description** | *El usuario rellena el formulario con los siguientes datos: “totallynotfake@mail.com”, “Test Subject”, “Test Body”* |
| **Expected** | *Aparece un mensaje de error: “Invalid destination email”.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#3> | |
| **Description** | *El usuario rellena el formulario con los campos “Subject” o “Body” vacíos.* |
| **Expected** | *Aparece un mensaje de error al lado de los campos vacíos.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#4> | |
| **Description** | *El usuario pulsa el botón “Cancel”* |
| **Expected** | *Aparece la vista de carpetas base* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

**Use Case D047 Usuario elimina un mensaje.**

*Description*

*Un usuario elimina un mensaje.*

*Access*

*Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales “user1”,”user1”, desde la página principal:*

*Menú principal > Profile (User 1) > View messages > Enlace “View” de la carpeta “Inbox”*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#1> | |
| **Description** | *El usuario pulsa el enlace “Delete” del mensaje “Asunto1”* |
| **Expected** | *El mensaje se mueve a la carpeta “Trashbox”* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#2> | |
| **Description** | *El usuario navega a la carpeta “Trashbox” y pulsa nuevamente el enlace “Delete” del mensaje “Asunto1”* |
| **Expected** | *El mensaje desaparece* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

**Use Case D048 Usuario mueve un mensaje.**

*Description*

*Un usuario elimina un mensaje.*

*Access*

*Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales “user1”,”user1”, desde la página principal:*

*Menú principal > Profile (User 1) > View messages > Enlace “View” de la carpeta “Outbox”*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#1> | |
| **Description** | *El usuario elige la carpeta “Spam” en el desplegable de uno de los dos mensajes de la carpeta, y pulsa el botón “Move”* |
| **Expected** | *El mensaje se mueve a la carpeta “Spam”* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente, (No aparece la carpeta “Spam” pero funciona con todas las otras que sí están.)* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#2> | |
| **Description** | *El usuario elige la carpeta “Outbox” en el desplegable del otro mensaje de la carpeta “Outbox”, y pulsa el botón “Move”* |
| **Expected** | *No ocurre nada* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

**Use Case D049 Usuario añade artículos a su cesta.**

*Description*

*Un usuario añade artículos a su cesta.*

*Access*

*Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales “user1”,”user1”, desde la página principal:*

*Menú principal > Advertisement List*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#1> | |
| **Description** | *El usuario accede al anuncio “Nintendo switch” y pulsa el botón “Add to cart!”* |
| **Expected** | *Aparece un mensaje de confirmacion y un enlace a la cesta de compra.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#2> | |
| **Description** | *El usuario accede al anuncio “Nintendo switch”, escribe “200” en el cuadro al lado del botón “Add to cart!” y pulsa dicho botón.* |
| **Expected** | *Aparece un mensaje indicando que no queda stock.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

**Use Case D050 Usuario ve los artículos de su cesta.**

*Description*

*Un usuario accede a su cesta y ve los artículos que se encuentran en ella.*

*Access*

*Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales “user1”,”user1”, desde la página principal:*

*Menú principal > My Shopping Cart*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#1> | |
| **Description** | *El usuario accede al carro.* |
| **Expected** | *El carro contiene los artículos añadidos anteriormente, además de una Nintendo Switch. La suma de los artículos se muestra correctamente debajo de la lista* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente,* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#2> | |
| **Description** | *El usuario pulsa el botón “remove” de un artículo.* |
| **Expected** | *El artículo se elimina de la cesta.* |
| **Outcome** | *Bug: Error “HTTP Status 400 - Required SaleLine parameter 'line' is not present”* |
| **Notes** |  |

**Use Case D051 Usuario compra los artículos de su cesta.**

*Description*

*Un usuario compra los artículos que se encuentran en su cesta.*

*Access*

*Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales “user1”,”user1”, desde la página principal:*

*Menú principal > My Shopping Cart > Proceed with payment*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#1> | |
| **Description** | *El usuario deja los datos de envoi y facturación que aparecen y pulsa el botón de pago a través de Paypal. Inicia sesión como “buyer@acmeshop.com” “acmeshop” y acepta el pago.* |
| **Expected** | *Aparece una ventana de confirmación del pago. Si se accede con las credenciales de paypal a sandbox.paypal.com puede comprobarse que el pago ha sido realizado. La compra aparece bajo el menu Profile(User1) > Tickets* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente.* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#2> | |
| **Description** | *El usuario deja los datos de envío y facturación que aparecen y pulsa el botón de pago a través de Paypal. Luego, Cierra la ventana de Paypal sin completer el pago.* |
| **Expected** | *Se vuelve a la cesta de la compra.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente.* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#3> | |
| **Description** | *El usuario deja algún campo vacío y pulsa el botón de pago a través de paypal.* |
| **Expected** | *Aparece un mensaje de error junto al campo vacío.* |
| **Outcome** | *Bug: No aparece ningún error junto a los campos vacíos, solo una ventana de alerta con el mensaje “Error”* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#4> | |
| **Description** | *El usuario pulsa el botón de cancelar.* |
| **Expected** | *Se vuelve a la cesta de la compra.* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente.* |
| **Notes** |  |

**Use Case D052 Usuario puja en una subasta.**

*Description*

*Un usuario puja en una subasta abierta.*

*Access*

*Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales “user3”,”user3”, desde la página principal:*

*Menú principal > Advertisement List > Auction Advertisements > Item 2*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#1> | |
| **Description** | *El usuario introduce “300” y pulsa el botón “Place bid”* |
| **Expected** | *La puja aparece en la lista de pujas* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente. (No se puede loguear como user3, se hizo desde user2)* |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#2> | |
| **Description** | *El usuario introduce “200” y pulsa el botón “Place bid”* |
| **Expected** | *Aparece un mensaje de error, la puja debe ser mayor al precio inicial* |
| **Outcome** | *Funciona correctamente.* |
| **Notes** |  |

**Use Case D053 Usuario mejora su cuenta a premium.**

*Description*

*Un usuario paga para mejorar su cuenta a premium.*

*Access*

*Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales “user1”,”user1”, desde la página principal:*

*Menú principal > Get Premium*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test <#1> | |
| **Description** | *El usuario pulsa el botón de pago por Paypal, inicia sesión con las credenciales “buyer@acmeshop.com” “acmeshop” y acepta el pago.* |
| **Expected** | *Aparece un mensaje de confirmación y cuando se vuelve a accede a la vista “Get Premium” se muestra un mensaje indicando que la cuenta ya es premium.* |
| **Outcome** | *Bug: no aparece la plataforma de Paypal salta la siguiente vista:* |
| **Notes** |  |